

## Przedmiotowy System Oceniania z matematyki dla klasy IV

Przedmiotowy System Oceniania (PSO) z matematyki jest zgodny z podstawą programową oraz obowiązującym w szkole Wewnętrzny Systemem Oceniania (WSO) zawartym w Statucie.

### I. Formy i sposoby oceniania wiedzy i umiejętności uczniów:

Ocenie podlegają (waga oceny częściowej):

- 1) prace pisemne - sprawdziany (waga 5),
- 2) kartkówki (waga 3 lub 4),
- 3) odpowiedzi ustne (waga 3),
- 4) projekt, zadania dodatkowe (waga 3),
- 5) praca na lekcji: ćwiczenia praktyczne, praca w grupach, (waga 2 - 4),

Uczeń może być nagradzany za pracę na lekcji plusami. Plus może otrzymać za aktywną postawę na zajęciach i przygotowanie do zajęć. Po otrzymaniu pięciu plusów są one zamieniane na ocenę bardzo dobrą. Dodatkowo istnieje możliwość wymiany trzech ocen bardzo dobrych (zdobytych za plusy) na ocenę celującą – decyzje o zmianie podejmuje uczeń. (waga oceny za plusy 2)

Przy ocenianiu prac pisemnych obowiązuje następująca skala procentowa:

- 100% - celujący;
- co najmniej 90% - bardzo dobry;
- co najmniej 75 % - dobry;
- co najmniej 50% - dostateczny;
- co najmniej 30% - dopuszczający;
- poniżej 30% - niedostateczny.

### II. Kryteria wystawiania ocen po I półroczu oraz na koniec roku szkolnego:

Szczegółowe kryteria wystawienia oceny klasyfikacyjnej określone są w WSO. Ocena półroczna i roczna jest wystawiana na podstawie średniej ważonej ocen częściowych wg poniższej skali:

średnia ważona ocen częściowych	ocena półroczna lub roczna
0 – 1,99	niedostateczny
2,00 – 2,49	dopuszczający
2,50 – 2,69	dopuszczający z możliwością poprawy oceny na dostateczny
2,70 – 3,49	dostateczny
3,50 – 3,69	dostateczny z możliwością poprawy oceny na dobry
3,70 – 4,49	dobry

4,50 – 4,69	dobry z możliwością poprawy oceny na bardzo dobry
co najmniej 4,70	bardzo dobry
a) co najmniej 5,50 albo b) co najmniej 5,30 i uzyskanie znaczących osiągnięć w konkursach zewnętrznych albo c) co najmniej 4,70 i uzyskanie tytułu laureata lub finalisty w Wojewódzkim Konkursie Przedmiotowym;	celujący

**Ostateczną decyzję w sprawie wystawienia oceny podejmuje nauczyciel przedmiotu.**

### III. Zasady uzupełniania braków i poprawiania ocen:

- 1) W przypadku nieobecności ucznia podczas sprawdzianu lub kartkówki uczeń otrzymuje wpis "nb" do dziennika elektronicznego i ma obowiązek napisać pracę w terminie uzgodnionym z nauczycielem (na lekcji lub w innym umówionym terminie). W przypadku niedotrzymania umówionego z nauczycielem terminu uczeń pisze sprawdzian lub kartkówkę na kolejnej lekcji matematyki.
- 2) Uczeń ma prawo poprawić każdą ocenę.
- 3) Oceny z prac pisemnych poprawiane są na sprawdzianach, kartkówkach poprawkowych w terminie wyznaczonym przez nauczyciela.
- 4) Ocena poprawiona otrzymuje tę samą wagę, a poprzednia ocena zostaje zapisana w nawiasie i nie jest liczona do średniej.
- 5) Sposób poprawiania klasyfikacyjnej oceny niedostatecznej półrocznej lub rocznej regulują przepisy WSO i rozporządzenia MEN.

### IV. Wymagania na poszczególne oceny dla klasy IV

Uczeń otrzymuje ocenę dopuszczającą lub dostateczną, jeśli:	Uczeń otrzymuje ocenę dobrą lub bardzo dobrą, celującą jeśli:
<b>Dział I. Liczby naturalne – część 1</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• czyta ze zrozumieniem polecenia w zadaniach i ćwiczeniach</li> <li>• zapisuje czytelnie rozwiązania</li> <li>• rysuje oś liczbową</li> <li>• odczytuje współrzędne punktów zaznaczonych na osi liczbowej</li> <li>• zaznacza na osi liczbowej podane liczby</li> <li>• zapisuje słownie liczby zapisane cyframi</li> <li>• zapisuje cyframi liczby zapisane słownie</li> <li>• zapisuje słownie i cyframi kwotę złożoną z banknotów o podanych nominałach</li> <li>• używa ze zrozumieniem pojęć: składnik i suma</li> <li>• dodaje liczby bez przekraczania progu dziesiętkowego, np. <math>300 + 600</math>, <math>1600 + 300</math></li> <li>• dodaje liczby w zakresie 100 z przekraczaniem progu dziesiętkowego</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z wykorzystaniem dodawania</li> <li>• stosuje prawo przemienności dodawania</li> <li>• stosuje prawo łączności dodawania</li> <li>• stosuje prawo przemienności i łączności dodawania dla sum złożonych z trzech</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sprawdza swoje rozwiązania</li> <li>• na podstawie danych współrzędnych punktów ustala jednostkę na osi liczbowej</li> <li>• dostrzega zasady zapisu ciągu liczb naturalnych</li> <li>• zapisuje i odczytuje liczby wielocyfrowe, w których występuje kilkakrotnie cyfra zero</li> <li>• zapisuje liczby wielocyfrowe spełniające podane warunki</li> <li>• dodaje liczby z przekraczaniem progu dziesiętkowego</li> <li>• porządkuje otrzymane sumy w kolejności rosnącej lub malejącej</li> <li>• przedstawia na wiele sposobów liczbę naturalną w postaci sumy liczb</li> <li>• stosuje prawo przemienności i łączności dodawania do sum wieloskładnikowych</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem dodawania</li> <li>• odejmuje liczby z przekraczaniem progu dziesiętkowego, np. <math>41\ 000 - 2400</math>, <math>1600 - 900</math></li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe wymagające porównywania liczb naturalnych z wykorzystaniem ich różnicy</li> <li>• przedstawia na wiele sposobów liczbę naturalną w postaci różnicy liczb</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• składników, z których dwa sumują się do pełnych dziesiątek lub setek</li> <li>• używa ze zrozumieniem pojęć: odjemna, odjemnik i różnica</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe wymagające porównywania liczb naturalnych z wykorzystaniem ich różnicy</li> <li>• odejmuje liczby w zakresie 100 bez przekraczania progu dziesiątkowego</li> <li>• odejmuje liczby bez przekraczania progu dziesiątkowego, np. 820 – 610, 1600 – 500</li> <li>• sprawdza poprawność wykonania działań</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem odejmowania</li> <li>• oblicza składnik, mając daną sumę i drugi składnik (w zakresie 100)</li> <li>• oblicza odjemną, mając daną różnicę i odjemnik (w zakresie 100)</li> <li>• oblicza odjemnik, mając daną różnicę i odjemną (w zakresie 100)</li> <li>• używa ze zrozumieniem pojęć: czynnik i iloczyn</li> <li>• stosuje prawo przemienności mnożenia</li> <li>• stosuje prawo łączności mnożenia</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem mnożenia</li> <li>• przedstawia liczbę w postaci różnych iloczynów</li> <li>• używa ze zrozumieniem pojęć: dzielna, dzielnik i iloraz</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania z wykorzystaniem dzielenia</li> <li>• dzieli w pamięci liczby dwucyfrowe przez liczby jednocyfrowe w zakresie 100</li> <li>• oblicza dzielną, gdy dane są dzielnik i iloraz (w zakresie 100)</li> <li>• oblicza dzielnik, gdy dane są dzielna i iloraz (w zakresie 100)</li> <li>• sprawdza poprawność wykonania działań</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe wymagające porównywania liczb naturalnych z wykorzystaniem ich ilorazu</li> <li>• wykonuje dzielenie z resztą (w zakresie 100)</li> <li>• wskazuje dzielniki danej liczby dwucyfrowej</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z wykorzystaniem dzielenia z resztą</li> <li>• stosuje zasady mnożenia „po kawałku”</li> <li>• stosuje zasady dzielenia „po kawałku”</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem mnożenia i dzielenia „po kawałku”</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe wymagające wykonania jednego działania</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe wymagające porównywania liczb naturalnych z wykorzystaniem ich różnicy</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe wymagające porównywania liczb naturalnych z wykorzystaniem ich ilorazu</li> <li>• analizuje treść zadania tekstowego, przedstawiając ją np. w postaci rysunku lub innych własnych sposobów</li> <li>• sprawdza poprawność rozwiązania zadania</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• mnoży w pamięci liczby jednocyfrowe przez liczby dwucyfrowe w zakresie 100</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem mnożenia</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania z wykorzystaniem dzielenia</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania wymagające porównywania liczb naturalnych z wykorzystaniem ich ilorazu</li> <li>• sprawdza poprawność wykonania dzielenia z resztą</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem dzielenia z resztą</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem mnożenia i dzielenia „po kawałku”</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe wymagające wykonania kilku działań</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe wymagające porównywania liczb naturalnych z wykorzystaniem ich różnicy</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe wymagające porównywania liczb naturalnych z wykorzystaniem ich ilorazu</li> </ul>
<p><b>Dział II. Liczby naturalne – część 2</b></p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• zapisuje słownie czas odczytany z zegara</li> <li>• zamienia jednostki czasu: godziny na minuty, minuty na sekundy, kwadransy na minuty, godziny na kwadransy</li> <li>• oblicza upływ czasu, np. od 14.29 do 15.25</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• oblicza upływ czasu, np. od 14.11 do 17.08</li> <li>• oblicza upływ czasu, np. od 8.46 w sobotę do 14.09 w poniedziałek</li> <li>• wymienia miesiące wchodzące w skład poszczególnych kwartałów</li> <li>• rozróżnia lata zwykłe i lata przestępne</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• stosuje podział roku kalendarzowego na kwartały</li> <li>• podaje liczbę dni i tygodni w roku zwykłym i roku przestępnym</li> <li>• przyporządkowuje podany rok odpowiedniemu stuleciu</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe na obliczanie upływu czasu</li> <li>• zapisuje cyframi rzymskimi liczby naturalne (do 39) zapisane cyframi arabskimi</li> <li>• zapisuje iloczyn dwóch lub trzech takich samych czynników za pomocą potęgowania</li> <li>• przedstawia drugą i trzecią potęgę za pomocą iloczynu takich samych czynników</li> <li>• oblicza kwadraty i sześciany liczb naturalnych</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe na obliczanie potęg</li> <li>• podaje cechy podzielności przez 10, 5, 2</li> <li>• odróżnia liczby parzyste od nieparzystych</li> <li>• spośród podanych liczb wybiera liczby podzielne (odpowiednio) przez 10, 5, 2</li> <li>• podaje brakującą cyfrę w liczbie, tak aby liczba była podzielna (odpowiednio) przez 10, 5, 2</li> <li>• podaje cechy podzielności przez 9 i przez 3</li> <li>• spośród podanych liczb wybiera liczby podzielne (odpowiednio) przez 9 i przez 3 – proste przykłady</li> <li>• przestrzega kolejności wykonywania działań</li> <li>• oblicza wartość dwudziałaniowych wyrażeń arytmetycznych</li> <li>• oblicza wartość trójdziałaniowych wyrażeń arytmetycznych z nawiasami</li> <li>• mnoży liczby zakończone zerami</li> <li>• dzieli liczby zakończone zerami</li> <li>• szacuje sumę, różnicę i iloczyn liczb naturalnych</li> <li>• sprawdza na kalkulatorze oszacowane wyniki</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z wykorzystaniem szacowania</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe na obliczanie upływu czasu</li> <li>• określa liczbę naturalną, znając jej kwadrat, np. 25, 36, 49</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe dotyczące kwadratów i sześcianów liczb naturalnych</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem cech podzielności przez 10, 5, 2</li> <li>• podaje brakującą cyfrę w liczbie, tak aby liczba była podzielna (odpowiednio) przez 9 i przez 3</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe z wykorzystaniem cech podzielności przez 9 i przez 3</li> <li>• oblicza wartość wielodziałaniowych wyrażeń arytmetycznych z nawiasami</li> <li>• tworzy wyrażenia arytmetyczne o podanej wartości z podanych cyfr, znaków działań i nawiasów</li> <li>• układa treści zadań do wyrażeń arytmetycznych</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe z wykorzystaniem mnożenia liczb zakończonych zerami</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe z wykorzystaniem dzielenia liczb zakończonych zerami</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem szacowania</li> </ul>
<b>Dział III. Działania pisemne</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• dodaje pisemnie liczby naturalne</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem dodawania pisemnego liczb naturalnych</li> <li>• odejmuje pisemnie liczby z przekraczaniem progu dziesiętkowego</li> <li>• odejmuje pisemnie od liczby zawierającej zera</li> <li>• sprawdza odejmowanie za pomocą dodawania</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem odejmowania pisemnego</li> <li>• mnoży pisemnie liczby wielocyfrowe przez liczby jednocyfrowe</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z wykorzystaniem mnożenia pisemnego przez liczby jednocyfrowe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z zastosowaniem dodawania pisemnego liczb naturalnych</li> <li>• oblicza odjemną, mając dane odjemnik i różnicę</li> <li>• oblicza odjemnik, mając dane odjemną i różnicę</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z zastosowaniem odejmowania pisemnego</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem mnożenia pisemnego przez liczby jednocyfrowe</li> <li>• mnoży pisemnie liczby wielocyfrowe</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem mnożenia pisemnego liczb wielocyfrowych</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• mnoży pisemnie liczby trzycyfrowe przez liczby dwucyfrowe</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z wykorzystaniem mnożenia pisemnego liczb trzycyfrowych przez dwucyfrowe</li> <li>• mnoży pisemnie liczby zakończone zerami</li> <li>• dzieli pisemnie liczby naturalne</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem dzielenia pisemnego liczb naturalnych</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• odtwarza brakujące cyfry w mnożeniu liczb wielocyfrowych</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem mnożenia pisemnego liczb zakończonych zerami</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z zastosowaniem dzielenia pisemnego liczb naturalnych</li> </ul>
---	--

#### **Dział IV. Figury geometryczne – część 1**

<ul style="list-style-type: none"> <li>• używa ze zrozumieniem podstawowych pojęć geometrycznych: punkt, odcinek, prosta</li> <li>• wskazuje punkty należące do odcinka, prostej</li> <li>• wskazuje na rysunku proste równoległe i proste prostopadłe</li> <li>• rysuje proste równoległe i prostopadłe za pomocą ekierki i linijki</li> <li>• używa ze zrozumieniem jednostek długości</li> <li>• rysuje odcinki o zadanej długości za pomocą linijki</li> <li>• porównuje długości odcinków</li> <li>• wśród podanych czworokątów wskazuje prostokąty i kwadraty</li> <li>• sprawdza za pomocą ekierki, które z narysowanych figur są prostokątami</li> <li>• rysuje przekątne prostokąta</li> <li>• rysuje na papierze w kratkę prostokąt i kwadrat o podanych wymiarach, posługując się ekierką</li> <li>• wskazuje boki równoległe i boki prostopadłe w prostokącie</li> <li>• podaje nazwy wielokątów</li> <li>• wśród podanych wielokątów wskazuje: trójkąty, czworokąty, pięciokąty itd.</li> <li>• rysuje wielokąty</li> <li>• podaje liczbę przekątnych w wielokątach</li> <li>• rozróżnia jednostki długości</li> <li>• mierzy długości odcinków</li> <li>• zamienia jednostki długości</li> <li>• oblicza obwód prostokąta i kwadratu o podanych długościach boków</li> <li>• oblicza obwód wielokąta o podanych długościach boków, wyrażonych w tej samej jednostce</li> <li>• używa ze zrozumieniem pojęć: figura symetryczna i oś symetrii figury</li> <li>• wskazuje osie symetrii w podanych figurach (jeśli istnieją)</li> <li>• wskazuje w otaczającym świecie obiekty osiowosymetryczne</li> <li>• używa ze zrozumieniem pojęć: koło i okrąg</li> <li>• wskazuje środek, promień i średnicę koła i okręgu</li> <li>• rysuje koła i okręgi o podanych promieniach lub średnicach</li> <li>• rysuje odcinki o podanej długości w podanej skali</li> <li>• przelicza wymiary figur geometrycznych i obiektów przy zmianach skali</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• rysuje odcinek równoległy do danego odcinka za pomocą ekierki i linijki</li> <li>• rysuje odcinek prostopadły do danego odcinka za pomocą ekierki i linijki</li> <li>• przyporządkowuje podane długości wskazanym obiektom, dobierając odpowiednio jednostkę</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe</li> <li>• rysuje na gładkim papierze prostokąt i kwadrat o podanych wymiarach, posługując się ekierką</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe, wykorzystując własności prostokątów</li> <li>• rysuje wielokąt o określonych własnościach</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe, wykorzystując własności wielokątów</li> <li>• dobiera jednostki w zależności od wymiarów obiektu</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem zamiany jednostek długości</li> <li>• oblicza obwody wielokątów o podanych długościach boków, wyrażonych w różnych jednostkach</li> <li>• oblicza długość boku prostokąta przy danych obwodzie i drugim boku</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe, związane z zagadnieniem obwodu wielokąta</li> <li>• rysuje figury z dwiema osiami symetrii</li> <li>• rysuje figurę symetryczną z zadanymi osiami symetrii</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z wykorzystaniem własności koła i okręgu</li> <li>• oblicza rzeczywiste wymiary obiektów, znając ich wymiary w podanej skali</li> <li>• dobiera skalę do narysowanych przedmiotów</li> <li>• oblicza rzeczywistą odległość między miejscowościami na podstawie różnych map</li> </ul>
---	---

<ul style="list-style-type: none"> <li>• rozróżnia sposoby zapisywania skali</li> <li>• posługuje się mapą i planem</li> </ul>	
<b>Dział V. Ułamki zwykłe</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• określa część całości w postaci ułamka</li> <li>• nazywa i wskazuje: licznik, mianownik, kreskę ułamkową</li> <li>• zapisuje ułamki cyframi</li> <li>• zapisuje ułamki słownie</li> <li>• porównuje ułamki zwykłe o takich samych mianownikach</li> <li>• porządkuje rosnąco lub malejąco ułamki o takich samych mianownikach</li> <li>• skraca ułamki, mając daną liczbę, przez którą należy podzielić licznik i mianownik</li> <li>• rozszerza ułamki, mając daną liczbę, przez którą należy pomnożyć licznik i mianownik</li> <li>• używa ze zrozumieniem pojęcia liczba mieszana</li> <li>• zamienia całości na ułamki niewłaściwe</li> <li>• zamienia liczby mieszane na ułamki niewłaściwe</li> <li>• zamienia ułamki niewłaściwe na liczby mieszane</li> <li>• zastępuje znak dzielenia kreską ułamkową</li> <li>• dodaje i odejmuje ułamki o jednakowych mianownikach</li> <li>• dodaje ułamki do całości</li> <li>• odejmuje ułamki od całości</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem dodawania i odejmowania ułamków zwykłych o jednakowych mianownikach</li> <li>• mnoży ułamki przez liczby naturalne</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem mnożenia ułamków przez liczby naturalne</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zaznacza na osi liczbowej ułamki zwykłe o niewielkich licznikach i mianownikach</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe, w których występują ułamki</li> <li>• porównuje ułamki zwykłe o takich samych licznikach</li> <li>• porządkuje rosnąco lub malejąco ułamki o takich samych licznikach</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe, w których występuje porównywanie ułamków</li> <li>• wskazuje liczbę, przez którą skrócono lub rozszerzono ułamek, aby otrzymać inny ułamek</li> <li>• doprowadza ułamki do postaci nieskracalnej</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe, w których występuje skracanie ułamków</li> <li>• zaznacza na osi liczbowej liczbę mieszaną</li> <li>• porównuje liczby mieszane i ułamki niewłaściwe</li> <li>• podaje wynik dzielenia w postaci ułamka nieskracalnego i liczby mieszanej</li> <li>• dodaje i odejmuje liczby mieszane o jednakowych mianownikach</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe z zastosowaniem dodawania i odejmowania ułamków zwykłych o jednakowych mianownikach</li> <li>• przedstawia liczbę mieszaną w postaci sumy lub różnicy liczb mieszanych</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe z zastosowaniem mnożenia ułamków przez liczby naturalne</li> </ul>
<b>Dział VI. Ułamki dziesiętne</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• odczytuje i zapisuje ułamek dziesiętny</li> <li>• zamienia ułamek dziesiętny na ułamek zwykły lub liczbę mieszaną – proste przypadki</li> <li>• zamienia ułamek zwykły lub liczbę mieszaną na ułamek dziesiętny – proste przypadki</li> <li>• porównuje ułamki dziesiętne</li> <li>• zamienia ułamek zwykły (liczbę mieszaną) na ułamek dziesiętny metodą rozszerzania</li> <li>• zamienia ułamek dziesiętny na ułamek zwykły i zapisuje go w postaci nieskracalnej</li> <li>• dodaje w pamięci ułamki dziesiętne – proste przypadki</li> <li>• dodaje pisemnie ułamki dziesiętne</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem dodawania</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zamienia ułamek zwykły lub liczbę mieszaną na ułamek dziesiętny</li> <li>• zaznacza ułamki dziesiętne na osi liczbowej</li> <li>• porządkuje ułamki dziesiętne rosnąco i malejąco</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe z zastosowaniem zamiany ułamków</li> <li>• rozwiązuje nietypowe zadania tekstowe z zastosowaniem dodawania ułamków dziesiętnych</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe z zastosowaniem odejmowania ułamków dziesiętnych</li> <li>• oblicza odjemnik, gdy dane są różnica i odjemna w postaci ułamków dziesiętnych <ul style="list-style-type: none"> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe z zastosowaniem mnożenia i dzielenia ułamków dziesiętnych przez 10, 100, 1000</li> </ul> </li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• ułamków dziesiętnych</li> <li>• odejmuje w pamięci ułamki dziesiętne – proste przypadki</li> <li>• odejmuje pisemnie ułamki dziesiętne</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem odejmowania ułamków dziesiętnych</li> <li>• mnoży ułamki dziesiętne przez 10, 100, 1000</li> <li>• dzieli ułamki dziesiętne przez 10, 100, 1000</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem mnożenia i dzielenia ułamków dziesiętnych przez 10, 100, 1000</li> </ul>	
<b>Dział VII. Figury geometryczne – część 2</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• porównuje wielkość różnych figur za pomocą kwadratów jednostkowych</li> <li>• wymienia podstawowe jednostki pola</li> <li>• mierzy figury za pomocą kwadratów jednostkowych</li> <li>• rysuje figury o danym polu</li> <li>• oblicza pole prostokąta</li> <li>• oblicza pole kwadratu</li> <li>• rozwiązuje elementarne zadania tekstowe z zastosowaniem obliczania pola i obwodu prostokąta</li> <li>• wskazuje lub wymienia przedmioty, które mają kształt prostopadłościanu lub sześcianu</li> <li>• wskazuje wierzchołki, krawędzie i ściany w prostopadłościanie i sześcianie</li> <li>• wyznacza liczbę ścian, krawędzi i wierzchołków w prostopadłościanie</li> <li>• opisuje graniastosłup, wskazując ściany boczne, podstawy, krawędzie i wierzchołki</li> <li>• rozróżnia walec, stożek i kulę</li> <li>• wskazuje modele różnych brył</li> <li>• wymienia podstawowe jednostki objętości</li> <li>• szacuje i mierzy pojemność różnych naczyń</li> <li>• mierzy objętość sześcianu sześcianem jednostkowym</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• rysuje za pomocą szablonu figurę o polu będącym wielokrotnością pola danej figury</li> <li>• dobiera odpowiedni rodzaj jednostki pola do podanej powierzchni</li> <li>• szacuje powierzchnię konkretnych przedmiotów i dobiera odpowiednią jednostkę</li> <li>• oblicza pole prostokąta, którego wymiary podano w różnych jednostkach</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe z zastosowaniem obliczania pola i obwodu prostokąta</li> <li>• oblicza obwód kwadratu przy danym polu</li> <li>• rysuje rzut sześcianu</li> <li>• rysuje rzut prostopadłościanu w różnych położeniach</li> <li>• rysuje rzut graniastosłupa o określonych własnościach</li> <li>• porównuje własności graniastosłupa z własnościami ostrosłupa</li> <li>• rozwiązuje zadania tekstowe z zastosowaniem objętości prostopadłościanu</li> </ul>